Møtetid: 11.00-12.00

Møteleder: Carl-Trygve

Øvrig oppmøte:

* Bojar
* Tormod
* Torstein
* Vegard
* Kristoffer

Referat:

Vi begynte med å drøfte bruk av javascript, og Torstein forklarte hvordan dette skulle fungere. Forståelsen til øvrige prosjektmedlemmer ble forbedret, og det ble enighet om at javascript skal brukes, Torstein med ansvar for implementasjonen i redigerSporris (opprettSporris)

Vi diskuterte så hvordan C1 hadde gått. Det var bred enighet om at ting kunne blitt gjort bedre. Ingenting var gjort siden møtet på fredag. Dette grunnet til dels for dårlig dokumenterte oppgaver, til dels mangel på tid for de aktuelle prosjektmedlemmene.

Utover dette ble vi enige om at kommunikasjonen må forbedres. Alle bør sjekke slack regelmessig, og om sykdom el. oppstår bør det sendes en beskjed om dette slik at øvrige medlemmer vet hva som skjer.

Mens vi var på temaet slack ble dette også vurdert. Vi ble enige om at vi nok kunne anvendt verktøyet bedre, men at det viktigste uansett er at vi alle sørger for å være tilgjengelig. Vi fortsetter å bruke slack som kommunikasjonsverktøy, siden det tilbyr en oversiktlig måte å diskutere prosjekt-relaterte utfordringer.

Så var det på tide å se fremover mot C2.

Vi beholder samme team som tidligere.

Vi beholder rollefordelingen fra tidligere.

Fokuset til neste iterasjon blir å få ferdig grunnleggende funksjonalitet mhp servlets osv.

Arbeidsfordeling ble som følger:

Team Torstein+Tormod:

* editSporris
* å lage ferdig innlogging mot database, tilhørende passord-sikkerhet osv

Team Bojar+Vegard:

* oversiktServlet
* regNyBruker
* visResultat/»deltakerServlet» (Bruke nøstede lister, bruke klasser på liste-tag’ene)

Team Carl-Trygve+Kristoffer:

* Testing
* Research angående hvordan å gjennomføre grafisk fremstilling
* Administrative oppgaver

Øvrig:

Spørsmål skal lagres i tekstreng m/skilletegn. Dette for enklere database-implementasjon.